

Día 1: 9 noviembre 2023

Horario	Actividad	Autoridades, Ponentes, Talleristas
9:00 - 9:15 hrs.	INAUGURACIÓN	<p>Mtro. Ricardo Narvæz Martínez Coordinación del Equipo de Trabajo Impulso a la Innovación, la Educación Virtual y la Multimodalidad Educativa. Rector de la Universidad Virtual del Estado de Guanajuato.</p> <p>Dra. Martha Aguilar Trejo Presidenta de la COEPES Guanajuato Rectora de la Universidad de Celaya</p>
9:15 - 10:15 hrs.	CONFERENCIA MAGISTRAL ¿Hacia dónde deben moverse las Instituciones de Educación Superior en nuestro país?	Diputado Juan Carlos Romero Hicks Congreso de la Unión LXIV Legislatura
10:15 - 11:15 hrs.	CONFERENCIA MAGISTRAL Los retos de la educación en México.	Nicolas Pierre Foucras Tecnológico de Monterrey
11:15 - 11:30 hrs.	RECESO	
11:30 - 13:30 hrs.	<p>MICROTALLERES (Simultáneos)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Recursos multimedia con Inteligencia Artificial para tu práctica docente. 2. Inteligencia Artificial en la educación, perspectivas y herramientas de uso. 3. Habilidades sociales como apoyo para la innovación. 4. Emociones y tecnología. 5. Emprendimiento de base tecnológica para estudiantes. 6. Marketing digital para la educación. 	

Día 2: 10 noviembre 2023

9:00 - 10:15 hrs.	CONFERENCIA MAGISTRAL Flexibilidad en el sistema educativo en el nivel superior.	Mtro. Aldelmo Israel Reyes Pablo Subsecretario de Educación Media Superior y Superior del Estado de Guanajuato
10:15 - 11:15 hrs.	CONFERENCIA MAGISTRAL LinkedIn como herramienta tecnológica para preparar a las nuevas generaciones de estudiantes y docentes	Paola Rivera Account Director LinkedIn
11:15 - 12:15 hrs.	PANEL El impacto de la tutoría presencial y/o a distancia, para el desarrollo integral de los estudiantes.	Panelistas, profesores de: Universidad Tecnológica León Universidad Iberoamericana León Universidad de Celaya Universidad La Salle Bajío
12:15 - 12:30 hrs.	RECESO	
12:30 - 14:30 hrs.	<p>MICROTALLERES (Simultáneos)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Discapacidad y medios virtuales. 2. Desarrollo de Contenidos Interactivos mediante H5P. 3. Ambientes virtuales educativos: retos en el diseño e implementación hoy en día. 4. Propiedad Intelectual en el Sector Académico. 5. Estrategias educativas asistidas por Inteligencia Artificial. 6. Manejo de Estrés. 	